СОВЕТ ДЕПУТАТОВ

ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ ИГРИМ

Березовского района

Ханты-Мансийского автономного округа-Югры

## РЕШЕНИЕ

от 22.08.2013

пгт Игрим № 271

**О передаче осуществления полномочий**

**органов местного самоуправления**

**городского поселения Игрим**

**по решению вопросов местного**

**значения органам местного**

**самоуправления Березовского района**

**на 2014год**

В соответствии с Федеральным законом от 06.10.2003 № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», уставом городского поселения Игрим

Совет поселения **РЕШИЛ:**

1. Передать осуществление полномочий органов местного самоуправления городского поселения Игрим по решению следующих вопросов местного значения органам местного самоуправления Березовского района на 2013 год:

1) утверждение генеральных планов поселения, правил землепользования и застройки, утверждение подготовленной на основе генеральных планов поселения документации по планировке территории, выдача разрешений на строительство, разрешений на ввод объектов в эксплуатацию при осуществлении строительства, реконструкции, капитального ремонта объектов капитального строительства, расположенных на территории поселения, утверждение местных нормативов градостроительного проектирования поселений, резервирование земель и изъятие, в том числе путем выкупа земельных участков в границах поселения для муниципальных нужд.

2. Передать из бюджета поселения денежные средства в бюджет Березовского района в виде межбюджетных трансфертов в сумме 7300 (семь тысяч триста) рублей для осуществления передаваемого полномочия

3. Главе городского поселения Игрим заключить соглашения от имени администрации городского поселения Игрим с администрацией Березовского района о передаче осуществления полномочий по решению вышеуказанных вопросов местного значения.

4. Обнародовать настоящее решение.

5. Настоящее решение вступает в силу после его обнародования.

|  |  |
| --- | --- |
| Председатель Совета поселения  И.Г. Гордиенко | Глава городского поселения  Р.Р. Каримов |